

CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

(Áp dụng từ khóa 2018)

Tên ngành: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

TT	Mã MH	Tên môn học, học phần	Số tín chỉ	Thời gian (tiết)			
				Tổng số	Trong đó		
					Lý thuyết	Thực hành/ thực tập/thí nghiệm /bài tập/thảo luận	Thi/ Kiểm tra
Học kỳ 1: 12 Tín chỉ (không tính học phần GDQP)							
Học phần bắt buộc			12				
1	234012	Giáo dục quốc phòng và An ninh	5				
2	224003/ 200001	Anh văn 1/Tiếng Nhật 1	3				
3	229100	Tin học	2				
4	229055	Phần mềm xử lý ảnh (Photoshop)	2				
5	229038	Nhập môn lập trình	3				
6	222003	Đại số tuyến tính	2				
Học kỳ 2: 18 Tín chỉ (không tính học phần GDTC)							
Học phần bắt buộc			16				
7	224004/ 200002	Anh văn 2/Tiếng Nhật 2	3				
8	223006	Chính trị 1	3				
9	229104	Kỹ thuật lập trình	2				
10	229008	Cơ sở dữ liệu	3				
11	222033	Toán ứng dụng A	3				
12	229005	Kiến trúc máy tính	2				
Học phần tự chọn (Sinh viên được chọn tối thiểu 2TC/các học phần sau)			2				
13.1	231016	Corel draw	2				
13.2	222024	Xác suất thống kê	2				
13.3	226036	Tâm lý học đại cương	2				
13.4	222010	Logic học đại cương	2				
Học phần Giáo dục thể chất tự chọn			2				

14.1	234002	Bóng chuyền 1	2				
14.2	234006	Bóng đá 1	2				
14.3	234007	Bóng rổ 1	2				
14.4	234008	Cầu lông 1	2				
14.5	234009	Aerobic 1	2				
Học kỳ 3: 19 Tín chỉ (không tính học phần GDTC)							
Học phần bắt buộc			17				
15	224016/ 200003	Anh văn 3/Tiếng Nhật 3	3				
16	223007	Chính trị 2	3				
17	229004	Cấu trúc dữ liệu và giải thuật	3				
18	229022	Mạng máy tính	2				
19	229109	Lý thuyết đồ thị	2				
20	229113	Thiết kế Web	2				
21	229086	Cấu trúc rời rạc	2				
Học phần tự chọn (Sinh viên được chọn tối thiểu 2TC/các học phần sau)			2				
22.1	226017	Môi trường và con người	2				
22.2	222013	Phương pháp nghiên cứu khoa học	2				
22.3	226035	Soạn thảo văn bản	2				
22.4	222017	Tiếng Việt thực hành B	2				
Học phần Giáo dục thể chất tự chọn			2				
23.1	234003	Bóng chuyền 2	2				
23.2	234010	Bóng đá 2	2				
23.3	234011	Bóng rổ 2	2				
23.4	234013	Cầu lông 2	2				
23.5	234014	Aerobic 2	2				
Học kỳ 4: 18 Tín chỉ (không tính học phần Kỹ năng mềm)							
Học phần bắt buộc			16				
24	224017/ 200004	Anh văn chuyên ngành (CNTT)/ Tiếng Nhật 4	2				
25	229123	Chuyên đề thực tế tại doanh nghiệp 1	1				
26	229014	Hệ điều hành	2				
27	229025	Phân tích và thiết kế HTTT (UML)	3				
28	229021	Lập trình Web	3				
29	229098	Hệ quản trị SQL Server	2				
30	229011	Đồ án chuyên ngành	1				
31	229019	Lập trình hướng đối tượng	2				

32	222035	Kỹ năng mềm	2				
Học phần tự chọn (Sinh viên được chọn tối thiểu 2TC/các học phần sau)			2				
32.1	229095	Chuyên đề ứng dụng Javascript	2				
32.2	229094	Chuyên đề ứng dụng cho lập trình Web	2				
32.3	229118	Phần mềm mã nguồn mở	2				
32.4	229084	Bảo mật Internet	2				
Học kỳ 5: 13 Tín chỉ							
Học phần bắt buộc			11				
33	226020	Pháp luật đại cương	2				
34	229124	Chuyên đề thực tế tại doanh nghiệp 2	1				
35	229102	Kiểm thử phần mềm cơ bản	2				
36	229042	Lập trình Windows(C#)	3				
37	229031	Trí tuệ nhân tạo	3				
Học phần tự chọn (Sinh viên được chọn tối thiểu 2TC/các học phần sau)			2				
38.1	229105	Lập trình Android	2				
38.2	229106	Lập trình iOS	2				
38.3	229103	Kiểm thử phần mềm tự động	2				
Học kỳ 6: 10 Tín chỉ							
Học phần bắt buộc							
39	229122	Thực tập tốt nghiệp	5				
Học phần tự chọn (Sinh viên được chọn tối thiểu 5TC/các học phần sau)			5				
40.1	229041	Đồ án tốt nghiệp	5				
Học phần thay thế Đồ án tốt nghiệp							
40.2	229054	Lập trình Java	3				
40.3	229089	Chuyên đề ASP.NET	2				